

## **Б1.В.ДВ.3.1 Технологии разработки обучающих программ**

### **1. Цель дисциплины:**

Обучение аспирантов современным методам и технологиям структурирования и представления научной информации с целью преобразования её в учебные курсы, теоретическая и практическая подготовка преподавателей-исследователей в соответствующей области ВО.

### **2. В результате изучения дисциплины аспирант должен:**

**знать:** основы проектирования систем электронного обучения и их компонентов;

**уметь:** использовать возможности генерации учебно-тренировочных задач;

**владеть:** методами и технологиями разработки электронных учебников и обучающих систем.

Формируемые компетенции: ПК-1, ПК-2.

### **3. Краткое содержание дисциплины:**

Концептуальное проектирование. Виды представления информации. Модель учебного процесса. Виды контроля знаний. Выбор инструментальных средств. Организация процесса разработки. Методы генерации учебно-тренировочных задач.

### **4. Объем учебной дисциплины:**

Общая трудоемкость учебной дисциплины составляет 3 зачетные единицы 108 академических часов.

### **5. Образовательные технологии:**

В процессе освоения данной учебной дисциплины используются следующие образовательные технологии: консультирование аспирантов посредством электронной почты, использование слайд-презентаций при проведении лекционных занятий, выполнение аспирантами лабораторных работ и индивидуальных заданий.